1. **Var det roligt att göra projektet?**

* Att göra detta projekt har varit mycket roligt. Även om det emellanåt har varit utmanande vissa stunder. Att sitta och jobba i grupp är även ett stort plus för mig personligen. Det hjälper väldigt mycket att få lov att bolla idéer med andra och att man inte är rädd att säga till om något känns fel eller om en idé inte är hithörande. Innan vi började projektet satt vi och brainstorma om hur det skulle se ut och hur vi skulle lägga upp koden. Exempelvis var en idé vi hade från början att vi skulle kunna rotera rymdskeppet och att båda spelarna då skulle ha tillgång till hela spelytan. Men vi insåg snabbt att det skulle bli komplicerat att koda ihop, samt att det inte riktigt passade in i själva spelet. Så vi bestämde oss för att skippa det momentet och körde på att varje spelare har en planhalva för sig själv.

1. **Vad har varit svårt i projektet?**

* Det som utmärker sig för mig är att vi hade problem med när spelare och de flygande bollarna skulle krocka med varandra så skulle spelaren skickas tillbaka till sin startposition samt att bollen som kraschade i skeppet skulle försvinna. Eftersom vi valde att koda med OOP så hände det ibland att man inte hade hänvisat till rätt klass m.m. och detta kunde ibland få en att sitta en längre tid och klia sig i pannan innan man hittade felet. En annan grej som vi satt lite längre med var bakgrunden till projektet. Vi ville ha en rörlig bakgrund för att ge känslan av att rymdskeppen åker uppåt och det tog ett tag innan vi lyckades få bakgrunden att rulla på rätt håll samt att den fick ett bra flow. Till en början ville den nämligen inte printas ut så som vi ville. Men detta löste sig till slut också!

1. **Vad kunde förbättrats i projektet (kommunikation, kod, samarbete etc)?**

* Ibland blir det att alla sitter och kodar på sin egen del av projektet. Detta kunde ibland bli lite förvirrande i jämförelse med när alla sitter och kodar på samma del av projektet. Detta var dock lätt löst då den som hade skrivit koden, lätt kunde förklara den.

1. **Vad gjorde ni bra?**

* Kommunikationen och samarbetet har varit superbra. Vi har alla haft bra tillgänglighet som har gett oss möjligheten att skriva all kod tillsammans, även om vissa av oss har exempelvis deltidsjobb och barn som gör att man inte är tillgänglig hela tiden. Vi har även kunnat skratta och ha roligt under processens gång, vilket alltid är ett stort plus!